



MARTALL

SE

Rävspel

Rävspelet är ett brädspele för två personer. Det är både roligt och lätt att lära.

För 2 deltagare från 5 år

Innehåll

Spelplan 22 spelpjäser, 2 röda och 20 vita.

Vad spelet går ut på

Den ena spelaren sköter om fåren och den andra de båda rävarna. Fåren ska ta sig tvärs över spelplanen till hagen (röda rutan). Rävarna ska försöka fånga så många får som möjligt på vägen.

Spelförberedelser

Vid spelets början placeras rävarna nederst i hörnen av den röda rutan. Alla fåren ställs upp på motsatt sida. Råven börjar alltid spelet. Välj vem som ska vara räv- respektive fårskötare och börja spela!

Spelet kan börja

Spelpjäserna flyttas ett steg i taget. Fåren får endast flyttas framåt eller åt sidan. Rävarna däremot får flyttas i samtliga riktningar, även bakåt. Alla pjäserna måste dock följa de svarta linjerna. Fåren fångas genom att råven hoppar över spelpjäserna, som sedan tas bort. Råven kan hoppa över flera får i samma drag, förutsatt att det finns ett tomt håll att hoppa i mellan fåren. Råven fångas om fåren lyckas tränga in den gynnaren i ett hörn där den inte längre har möjlighet att hoppa.

Vem vinner?

Fåren har vunnit om så många lyckats ta sig över på andra sidan att de fyller hagen. Misslyckas fåren med sitt uppdrag går segern till de sluga rävarna.

GB

Fox and Geese

2 players, aged 5+

Contents

Playing board 22 playing pieces, 2 red and 20 white.

The aim of the game

Fox & Geese is a game of inequality. The geese cannot capture the fox but aim, through the benefit of numbers, to hem the fox in so that he cannot move. The objective of the fox, on the other hand, is to capture geese until it becomes impossible for

them to trap him.

Game preparations

The geese start by occupying all 6 squares of one arm of the cross plus the whole first adjacent row and the two end points of the central row. The fox starts in the middle of the board.

Starting the game

Player's toss a coin to decide who will play the fox - the geese move first. Players take turns to move a goose or the fox to an adjacent point along a line. However, the geese are restricted to being able to move directly forwards, diagonally forwards or sideways only.

Upon the fox's turn, if a goose is adjacent to the fox with an empty point directly behind, the fox may capture that goose by hopping over it into the empty square and removing the smitten goose from the board.

Captured pieces are never replayed onto the board and remain captured for the remainder of the game. The game is finished when a player loses either by being reduced to two pieces or by being unable to move.

Who wins?

Like all unequal games, it makes sense to play an even number of games, each player alternating between playing the fox and playing the geese. The player who wins the most games wins the match.

